



Rallye de l'Alsace Bossue 28. und 29. Sept 2024



Aussfühlen und Rücksenden vor Montag 16 September an : Max GAILLARD 84, rue de Diesen - F 57890 PORCELETTE oder per Email : max.gaillard1@outlook.fr

START-NR	GRUPPE	KLASSE	SCHATZMEISTER	DOKUMENTENPRÜFUNG	TECHN. ABNAHME
			Summe		
			Überweisung		
			Bar		
↑ Wird vom Veranstalter ausgefüllt ↑					

	FAHRER	BEIFÄHRER		FAHRZEUG
Name	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Vorname	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Fahrzeug / Fabrikat	<input type="text"/>
Geb. Am	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Staatsangehörigkeit	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Strasse	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Typ.	<input type="text"/>
PLZ/Wohnort	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Telefon	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Hubraum (ccm)	<input type="text"/>
E-mail	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Leistung (KW/PS)	<input type="text"/>
			Baujahr/Erstzul	<input type="text"/>
Handynummer AM TAG DER RALLYE	<input type="text"/>			
			Homologations-NR	<input type="text"/>
FÜHRERSCHEIN				
Nummer	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Kennzeichen	<input type="text"/>
Ausgestellt am	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Datum	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
LIZENZ				
Lizenz-Nr.	<input type="text"/>	<input type="text"/>		
Grade	<input type="text"/>	<input type="text"/>	GRUPPE	<input type="text"/>
Valid	National <input type="checkbox"/>	National <input type="checkbox"/>		
	International <input type="checkbox"/>	International <input type="checkbox"/>		
UNTERSCHRIFT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	KLASSE	<input type="text"/>

STARTGELD 235 € OHNE PRÄMIE (Mit Werbung 230€ + 5€ für Herausforderung der Liga-Kommissare Grand-Est) . Die Nennung wird nur angenommen, wenn eine Banküberweisung an ASAC Moselle erfolgt ist. RIB im Anhang.

Alle Rubricken müssen unbedingt ausgefüllt sein

Bei Dokumentenprüfung Danke bitte beide Lizenz, Führerschein, Fahrzeugbrief und eventuell Genehmigung vom Fahrzeughalter vorlegen